

EVROPSKI ZGODNJI SREDNJI VEK: ponovno rojstvo Evrope

- Preberi besedilo v učbeniku Kako so selitve spremenile Evropo,
- Oblikuj zapis v zvezek (če imaš tiskalnik, lahko snov računalniško dopolniš in natisneš (spremeni barvna polnila, da ne porabiš preveč barve),
- Dopolni besedilo na petem slajdu

1.a Kdo so bili Germani

Živeli so na severu Evrope.

Od 1. stol. dalje so vdirali na rimska tla.

Živeli so v polzemljankah.



Kakšen odnos so imeli do žena?

»Germani so svojim ženam izkazovali zaupanje in spoštovanje. Z njimi so se posvetovali o vseh pomembnih odločitvah. Verjeli so, da v njih bivata svetost in modrost. /.../ Nekatere napovedovalke usode, kot na primer Velleda, so v imenu bogov celo vodile posamezna plemena. Ženske so bile spoštovane kot svobodne in enakovredne spremljevalke vojakov, s katerimi so po poroki delile naporno delo, nevarnosti in veselje.«
(Tacit, Germanija, 9. poglavje, 1. stoletje)

Živeli so preprosto. Ženske so obdelovale polja, moški so bili lovci in bojevniki.

Vojaki so **prisegli** zvestobo vojaškemu poveljniku.

Bili so **indoevropskega izvora**.

Najpomembnejši vrline: **zvestoba vodji (kralju) in pogum**.

Častili so mnoge **naravne pojave** in številne **bogove**: Odina, Thora, Freyo ...

1.b Kdo so bili Slovani

Živeli so na
vzhodu Evrope.

Razdeljeni so
bili v več
plemen.

Živeli so v
plemenskih
skupnostih.

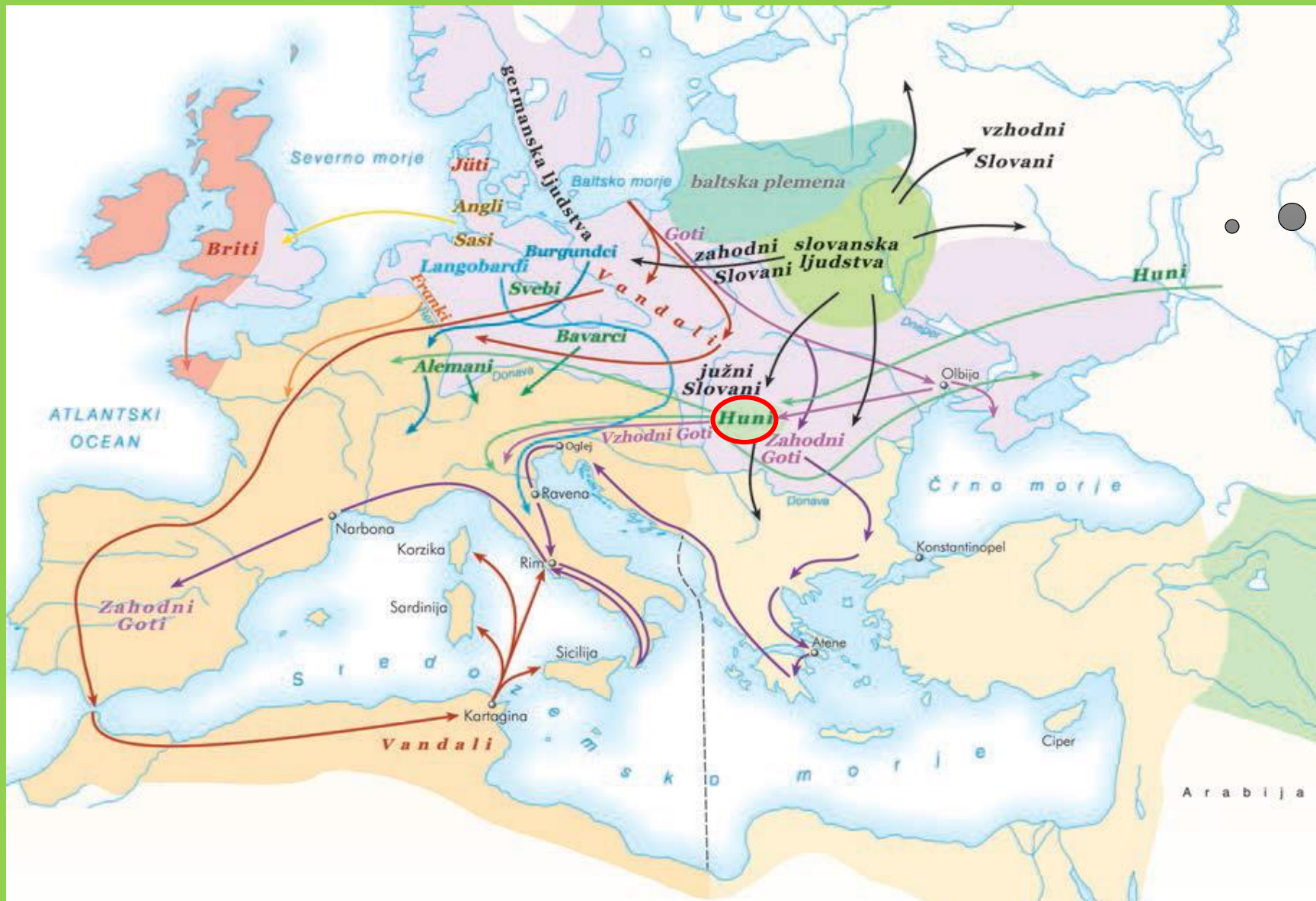
Bili so **indoevropskega izvora**.



Preživljali so se s
poljedelstvom in
živinorejo.

Gradili so lesena
naselja in živeli v
polzemljankah.

Častili so naravo (polja, gozdove, zemljo, rože ...) ter številne bogove: Svaroga, Dažboga, Lado, Darovita, Dodola ...



Kakšna je bila vloga Hunov pri preseljevanju ljudstev v Evropi?

Med sredino 4. do sredine 5. stoletja so germanska plemena začela vpadati na ozemlje Rimskega imperija.

Sledila so jim druga plemena – preseljevanje ljudstev.

2. Kdo se je selil po Evropi

PONOVIMO

ŽIVLJENJE

GERMANSKA
PLEMENA

GERMANI

**Kako so
selitve
vplivale na
Evropo?**

SLOVANSKA
PLEMENA

SLOVANI

ŽIVLJENJE

VLOGA HUNOV
